1E-Algoritmo

1-Criar uma variável do tipo inteiro, v

2-Criar outra variável do tipo inteiro, resp=1;

3-Ler o número que o usuário digitou;

4- Apresentar a resposta: 1,feminino;2,masculino;

5-Apresentar a opção de executar a instrução novamente: 1,SIM;2,NÃO;

2E-Fluxograma

Início

Crie uma var. do tipo inteiro v

Crie outra var. do tipo inteiro resp=1

1==F

2==M

S

N

Valor desconhecido

Deseja executar novamente a instrução ?

Fim

3E-Portugol

programa

var

i : inteiro

resp=1 : inteiro

Início

Crie uma variável do tipo inteiro v;

Crie outra variável do tipo inteiro resp=1;

Enquanto 1 == F, 2 == M,continue o programa;

Se (v == 1),MASCULINO;

Se outro (v == 2),FEMININO;

Outro,VALOR DESCONHECIDO

Pergunte ("Deseja executar novamente a instrução? ::");

Fim

4E-Linguagem C

/\*21ºprograma\*/

#include "stdio.h"

#include <windows.h>

#include <conio.h>

int main(void){

int v;

int resp=1;

while(resp == 1){

system("cls");

system("color 4F");

printf("Entre com a numero correspondente a seu sexo (1-F/2-M) :: ");

scanf("%d",&v);

fflush(stdin);

Beep(650,300);

system("color 9F");

if (v == 1){

printf("\n\nFEMININO!");

}else if (v == 2){

printf("\n\nMASCULINO!");

} else {

printf("\n\nVALOR DESCONHECIDO");

}

printf("\n\n\nDeseja executar novamente a instrucao ? (1-SIM/2-NAO) :: ");

scanf("%d",&resp);

}

getch();

}